

ASUS Republic Of Gamers Day - spotkanie z zawodowym e-sportowcem

11. grudnia 2013r.

Część 1. (11:15 - 13:00)

1. Wstęp

- Przedstawienie prowadzących, organizatorów, kooperantów i celów eventu
- Przywitanie gości
- Informacje na temat konkursu i nagród

2. Dobór sprzętu komputerowego – okiem dziennikarza technologicznego i e-sportowca

- Wysoka wydajność kluczowych podzespołów komputera – liczy się ilość czy jakość?
- Zestaw komputerowy ze średniej półki cenowej – wystarczający czy to za mało?
- Urządzenia peryferyjne – klawiatura, myszka, podkładka i słuchawki dla zawodowego gracza

3. Nagrywanie wideo z rozgrywki

4. „Zapomniany element” - podkładka pod mysz

- Działanie sensora myszki optycznej i laserowej
- Rodzaje podkładek oraz ich wykorzystanie przez zawodowych graczy

5. Chwyty myszek komputerowych oraz ich zastosowania w praktyce

6. Krótki test wiedzy zdobytej podczas wykładów

Przerwa (13:00 - 13:15)

Część 2. (13:15 - 15:00)

1. Pytania i odpowiedzi – wywiad z zawodowym e-sportowcem

- Historia gracza zawodowca
- Jak wygląda trening e-sportowca?
- Kiedy jest najlepszy moment, aby zacząć?
- W jaki sposób dołączyć do klanu lub drużyny i przyczynić się do rozwoju grupy?
- Przeżycia związane z uczestnictwem w zawodach
- Przełamywanie stereotypów – czy zawodowy gracz to facet z brzuchem w średnim wieku?

2. Czas na potyczki z e-sportowcem w grze StarCraft II

3. Dodatkowe sprawdzenie wiedzy uczestników i rozdanie nagród